

## Wega di memoria

- Kòrta, klùr i plak e plachinan riba un karton. ( si bo no tin karton No ta nada)

Regla di wega!

- Bòltu e plachinan (Draai de plaatjes om)
- Buska e plachinan ku ta meskos i forma par. (Zoek de plaatjes die hetzelfde zijn en vorm een paar)
- Kada bes ku bo a forma un par, bo tin un chèns mas. (Telkens als je een paar hebt gevormd, heb je nog een kans)
- Si bo bòltu dos plachi diferente, e turno ta pa e otro hungadó. (Als je twee verschillende plaatjes hebt omgedraaid, gaat de beurt naar de andere speler)
- E hungadó ku tin mas tantu plachi a gana. ( De speler met de meeste plaatjes, heeft gewonnen)

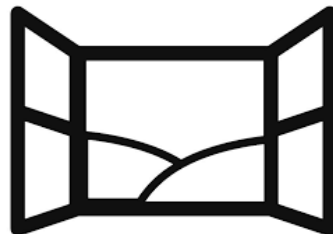
**frishidèr**



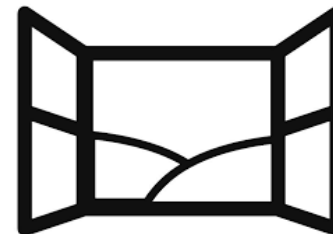
**frishidèr**



**bentana**



**bentana**



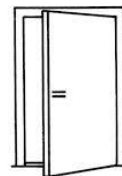
**kas**



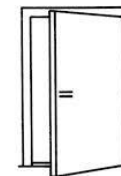
**kas**



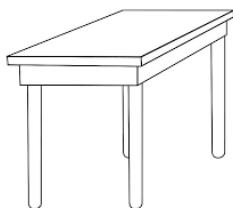
**porta**



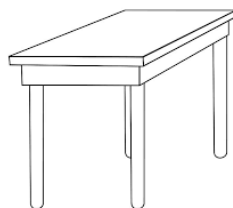
**porta**



**mesa**



**mesa**



**sala**



**sala**



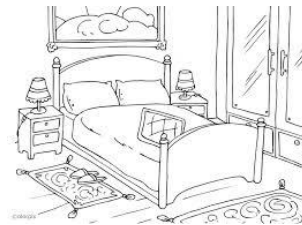
sofá/kanapé



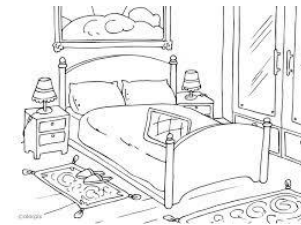
sofá/kanapé



kamber



kamber



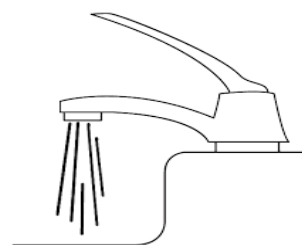
baño



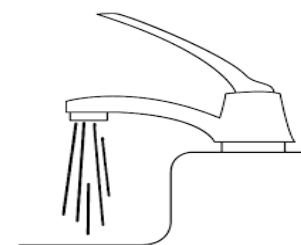
baño



kranchi



kranchi



kashi



kashi



muraya



muraya

